

MATHEMATISCH CENTRUM

2e BOERHAAVESTRAAT 49

AMSTERDAM

REKENAFDELING

Programmering voor de ARMAC

Deel V

Rm2: Interpretatief programma
voor breuken van dubbele lengte

Sf1: Subroutine reciproke faculteit

Sw3: Subroutine derdemachtswortel

Tt1: Subroutine teksttypen

door

E.W. Dijkstra

1 9 5 7

MATHEMATISCH CENTRUM
REKENAFDELING

Inhoud

	blz.
Voorwoord	1
Handleiding voor Rm2: Interpretatief programma voor breuken van dubbele lengte.	2
Handleiding voor Sf1: Subroutine reciproke fa- culteit.	9
Handleiding voor Sw3: Subroutine derdemachts- wortel	10
Handleiding voor Tt1: Subroutine teksttypen .	11
Tekst Rm2	13
Tekst Sf1	29
Tekst Sw3	31
Tekst Tt1	33

Voorwoord

Een woord van dank past aan mej. N.C. Bakker, die de in dit rapport opgenomen subroutines Sw3 en Tt1 heeft geprogrammeerd, aan Mevr. M.C. Dijkstra-Debets die de polynoombenadering voor Sf1 heeft berekend en geprogrammeerd en tenslotte aan allen, die bewust of onbewust aan Rm2 door het te gebruiken, hebben bijgedragen.

Rm2 Interpretatief programma voor breuken van dubbele lengte

De woordlengte van de ARMAC is vierendertig binaire cijfers. Interpreteren we het woord als breuk - denken we dus de komma direct volgend op het tekencijfer - dan rekenen we in een nauwkeurigheid van $2^{-33} \approx 1.2 \times 10^{-10}$. Er kunnen zich echter heel wel problemen voordoen, waar (hoe goed we ook schalen!) een precisie van bijna toen decimalen achter de komma onvoldoende is.

Om aan dergelijke moeilijkheden tegemoet te komen is het interpretatieve programma Rm2 ontworpen. Dit verricht de arithmetische bewerkingen op breuken in een nauwkeurigheid van 2^{-66} ; in absolute waarde moeten de breuken weer kleiner dan 1 zijn.

Om een dergelijke breuk in het geheugen van de ARMAC te kunnen bergen, moet men er uiteraard twee woorden voor ter beschikking stellen. De breuken, waar Rm2 mee rekt, bestaan steeds twee opeenvolgende adressen, en wel de meest significante helft voorop. De breuk van dubbele lengte op de adressen n en $n+1$ is in formule gegeven door

$$\{n, n+1\} = \{n\} + \{n+1\} \cdot 2^{-33}.$$

(Hier hebben wij naar analogie van het symbool {AS} de notatie $\{n, n+1\}$ ingevoerd: de tekens van $\{n\}$ en $\{n+1\}$ moeten n.l. gelijk zijn!)

Een speciale rol spelen de adressen 2X0 en 3X0 van het snelle kanaal. Deze werkruimtes fungeren samen als "aan Rm2 toegevoegd register R". De inhoud van R wordt zoals gebruikelijk met (R) aangeduid en is gegeven door

$$(R) = \{2X0, 3X0\} = \{2X0\} + \{3X0\} \cdot 2^{-33}.$$

Ook hier zijn de tekencijfers van beide woorden gelijk.

Het programma Rm2 simuleert een één-adres rekenmachine met R als enig register van het arithmetisch orgaan.

In onderstaande beschrijving van de interpreteerbare code wordt de als breuk van dubbele lengte opgevatte inhoud van de adressen n en $n+1$ in plaats van met $\{n, n+1\}$ korthedshalve met (n) aangeduid.

De opgegeven tijden zijn gemiddelden: als het getal (n) in het snelle geheugen staat - of komt te staan, als het een schrijfoopdracht betreft - duren de operaties gemiddeld 10 à 20 msec korter.

22	0	S	0	=)	"Inloop", d.w.z. begin bij de volgende opdracht te interpreteren	14 msec
6/n					Spring naar de a-opdracht van adres n	24 msec
7/n					Spring naar de b-opdracht van adres n	24 msec
8/n					$(R) + (n) \neq (R)$	65 msec
9/n					$(R) - (n) \neq (R)$	65 msec
10/n					$+ (n) \neq (R)$	59 msec
11/n					$- (n) \neq (R)$	59 msec
12/n					$+ (R) \neq (n)$	59 msec
13/n					$- (R) \neq (n)$	59 msec
14/n					Spring naar de a-opdracht van adres n, als $(R) \geq + 0$, anders skip	25 msec (als skip 10 msec)
15/n					Spring naar de b-opdracht van adres n, als $(R) \geq + 0$, anders skip	25 msec (als skip 10 msec)
18/n					$+ (R).(n) \neq (R)$	68 msec
19/n					$- (R).(n) \neq (R)$	68 msec
20/n					$+ (R):(n) \neq (R)$	190 msec
21/n					$- (R):(n) \neq (R)$	190 msec
24/n					$(R).2^{+n} \neq (R) \quad (0 \leq n \leq 67)$	64 msec
25/n					$(R).2^{-n} \neq (R) \quad (0 \leq n \leq 67)$	64 msec
28/n					Typ (n) (en vernietig (R)!)	
29	0	X	0		"Uitloop", d.w.z. begin bij de volgende opdracht normaal te werken	60 msec
29	1	X	0		$\sqrt{ (R) } \neq (R)$	415 msec

Inloop en uitloop

Hierboven zijn de interpreteerbare opdrachten gegeven. Om te indiceren, dat deze opdrachten geïnterpreteerd moeten worden, geeft men eerst de z.g. "inloop" 22 0 S 0 . Dit is nog een normale opdracht, n.l. een subroutinesprong naar Rm2. (Omdat de inloop nog een normale opdracht is, is zijn aanwezigheid in bovenstaande rij niet geheel terecht!) In plaats van dat de besturing normaal bij de volgende opdracht terug komt, begint Rm2 op de hem eigen wijze bij de volgende opdracht te interpreteren. Het einde van het interpreteren wordt door de "uitloop" 29 0 X 0 aangegeven: als deze opdracht geïnterpreteerd wordt, springt de besturing normaal - d.w.z. "direct werkend" - terug naar de eerstvolgende opdracht. De op de inloop in het geheugen volgende "opdrachten" zijn dus ook op te vatten als een rij parameters, die de betrokken aanroep van Rm2 nader specificceert. De "uitloop" fungeert als label, die aangeeft, dat de laatste parameter is afgewerkt.

Een en ander heeft tot gevolg, dat te interpreteren variabele opdrachten niet met bufferschrijfoopdrachten mogen worden ingevuld.

In- en uitloop laten (R) ongewijzigd.

De sprongen

De interpretatieve sprongen ($f = 6, 7, 14$ en 15) zijn altijd "van interpretatief naar interpretatief": zij duiden aan, dat de nog af te werken rij parameters (eventueel) elders in het geheugen moet worden voortgezet. De conditionele sprongen zijn conditioneel op het teken van (R) en niet, zoals we bij de ARMAC gewend zijn, op de inhoud van een extra conditie-registertje.

In dit verband zij opgemerkt, dat het de overzichtelijkheid van het programma ten goede komt, als men links van de te interpreteren opdrachten b.v. een rode streep trekt. Hiermede vermijdt men abusievelijke sprongen van "normaal" naar "interpretatief" en omgekeerd; tevens is deze indicatie voor de operator van belang, omdat het onmogelijk is, de machine met behulp van het stopadres te stoppen op een geïnterpreteerde opdracht.

De schuifopdrachten

De vermenigvuldiging van (R) met een non-negatieve 2-macht ($f = 24$) is een "additieve schuif naar links, door het teken heen". Dit heeft tot gevolg, dat $(R) \cdot 2^n$ gereduceerd wordt modulo $2 \cdot 2^{66}$. Deze schuif test niet op capaciteitsoverschrijding (zie onder)

De vermenigvuldiging van (R) met een non-positieve 2-macht ($f = 25$) is een "schone schuif naar rechts", vrijkomende plaatsen aan de hoge kant worden met het tekencijfer aangevuld. Dit heeft tot gevolg, dat $(R) \cdot 2^{-n}$, niet afgerond in R wordt geplaatst.

Aan de ongelijkheid $n \leq 67$ moet zijn voldaan. Of dit inderdaad het geval is, wordt door het programma $Rm2$ niet gecontroleerd. Voor de gevolgen van veronachtzaming van deze voorwaarde wordt niet ingestaan.

Capaciteitsoverschrijdingen

Als een optelling of een aftrekking een resultaat, in absolute waarde > 1 , aflevert, stopt de machine op de + conditionele stopopdracht in b 27 S 1.

Door deze stopopdracht door een skip te vervangen, kan men dit stoppen onderdrukken; het programma $Rm2$ verricht dan de additieve bewerkingen congruent modulo $2 \cdot 2^{-66}$.

Als bij een deling de teller in absolute waarde groter is dan de noemer, stopt de machine op de + conditionele stopopdracht in a 25 S 4. Hier is het zinloos, om deze stopopdracht door een skipopdracht te vervangen, omdat voor de cijferrij, die dan als quotient wordt afgeleverd, geen zinvolle interpretatie bestaat.

Wij wijzen in dit verband op een andere mogelijkheid: men kan de beide + conditionele stopopdrachten vervangen door conditionele sprongen naar een herschalingsprogramma. Er zijn berekeningen denkbaar waar een vaste schaling niet toereikend is, maar waar anderzijds volledig drijvend werken wel wat overdreven is. Indien de aard van de berekening er zich toe leent, kan men dan overwegen, een aannemelijke schaling te kiezen, en het programma deze schaling te laten herzien, als zij onbevredigend blijkt, d.w.z. als er capaciteitsoverschrijding optreedt. Dit herschalingsprogramma kan, indien nodig, beginnen te analyseren, in welk gedeelte van de berekening de capaciteitsoverschrijding is opgetreden: 30 X 0 bevat n.l. altijd het adres van de opdracht, die wordt uitgevoerd, en wel negatief, als $Rm2$ aan een a-opdracht, en positief, als het aan een b-opdracht bezig is. Het verdient dan wel aanbeveling het programma op te splitsen in herstartbare moten. Anders zou het herschalingsprogramma waarschijnlijk zeer gecompliceerd worden; het zou b.v. misschien rekening moeten houden met het feit, dat bij de optelling en aftrekking de bewuste opdracht al wel, bij de deling echter nog niet is uitgevoerd. Een tweede overweging is de volgende: om het programma te testen is het zeer gewenst, om een bekend geval

door te rekenen. Wil men met zo'n testgeval ook het herschalingsprogramma toetsen, dan zal men de numerieke constanten zo moeten kiezen, dat liefst alle soorten capaciteitsoverschrijding voorkomen. Hoe gedetailleerder nu het herschalingsprogramma onderzocht, waar precies de capaciteitsoverschrijding heeft plaats gevonden, des te moeilijker wordt het om een dergelijk testgeval te construeren.

Wie deze techniek wil toepassen wijzen wij nog op het volgende.

De "additieve schuif naar links" ($f = 24$) test niet op capaciteitsoverschrijding; bij het gebruik van deze opdracht moet de programmeur dus de gebruikelijke voorzichtigheid in acht blijven nemen.

Als bij de deling teller en noemer exact aan elkaar gelijk zijn, stopt de machine normaal niet, maar blijft in een klein cyclusstapje ronddraaien (een "dynamische" stop). Om ook in dit geval de besturing in het herschalingsprogramma te krijgen, is een grotere ingreep in de deelsubroutine van Rm2 noodzakelijk.

Tenslotte: de wijzigingen, die door een herschalingsprogramma in de schaalfactoren aangebracht worden "gaan één kant uit". De programmeur moet daarom onderzoeken of het gewenst is, om in bepaalde stadia van de berekening zo mogelijk wat terug te schalen.

Het typen van breuken van dubbele lengte in m cijfers ($10 \leq m \leq 18$)

De interpretatieve opdracht 28/n typt de breuk van dubbele lengte op adressen n en n+1.

Breuken kunnen getypt worden in minimaal 10, maximaal 18 decimalen achter de komma; zij worden op de m^{de} decimaal afgerond.

Voordat de standaard-typroutines worden aangeroepen, berekent Rm2 het gehele getal, gevormd door de eerste 9 decimalen achter de komma, en het gehele getal, gevormd door de resterende $m-9$ cijfers van de op m decimalen afgeronde breuk. De constante 10^{m-9} moet via de specifieke voorponsing aan Rm2 meegegeven worden.

Daarna typt Rm2 het eerste gehele getal volgens typcode 0, het tweede volgens typcode 1. Deze typcodes, die door de programmeur moeten worden opgesteld en ingebracht, hebben dus betrekking op gehele getallen!

Een en ander impliceert dat

1. wat betreft de regelindeling een breuk van dubbele lengte telt voor twee getallen;
2. aan het begin van de tweede helft - dus bij de 10^{de} decimaal - een tabulatorstop moet staan (ongesacht het feit, dat typecode 0 wel met XK of XS zal worden afgesloten).

Het programma Rm2 maakt tijdens het typen gebruik van de standaard-typroutines, die op hun beurt 0 X 0 t/m 5 X 0 gebruiken. In het bijzonder wordt door de opdracht 28/n de inhoud van (R) vernietigd.

Het invoeren van breuken van dubbele lengte

Het interpretatieve programma Rm2 is omgekeerd in staat decimaal gegeven breuken met maximaal 19 cijfers achter de komma in de bedoelde binaire representatie om te rekenen. Hiertoe ponst men +. of -. gevolgd door de decimale cijfers; non significante nullen aan het einde mogen weggelaten worden, van de toetsen 00 en 000 mag gebruik gemaakt worden. Eventuele extra pentades X aan het begin van de breuk (dus vòòr het teken) worden geskipt.

Om deze conversie te activeren, ponst men de soortspecificatie RK (hier: lees breuken van dubbele lengte)

Evenals de andere soortspecificaties wijzigt deze controle-combinatie niets aan wisselstand en plaats van wegbergen. Het invoerprogramma, dat ontvankelijk blijft voor alle controle-combinaties, blijft met behulp van Rm2 breuken van dubbele lengte converteren, totdat de soortspecificatie gewijzigd wordt.

Per breuk van dubbele lengte wordt de plaats van wegbergen met 2 verhoogd! Voordat de eerste breuk van dubbele lengte ingelezen wordt, moet de plaats van wegbergen zijn ingesteld op het adres bestemd voor het meest-significante deel, na de laatste dubbele breuk staat de plaats van wegbergen ingesteld op het eerst-volgende (nog niet ingevulde) adres.

Het is duidelijk, dat het invoerprogramma bovenstaande soortspecificatie pas mag ontmoeten, nadat het programma Rm2 is ingelezen!

De band "Rm2"; bezetting in het geheugen.

De sluitletter S heeft bij Rm2 een vaste betekenis:
de vulindicatie

RFS 1024' X 0

komt op de standaardband voor. Het programma Rm2, dat 8 kanalen omvat (S0 t/m S7) beslaat dus altijd de kanalen 32+0 t/m 32+7.

Aangezien sluitletter S ook voor het inlezen van het programma bepaald moet zijn (in verband met de inloop 22 0 S 0), verdient het aanbeveling Rm2 helemaal aan het begin in te lezen.

De voorponsing, die de programmeur aan de standaardband Rm2 toe moet voegen, hangt af van m, het aantal decimalen achter de komma, dat men uitgetypt wenst. Zij luidt:

$RHT\ RG + 10^{m-9} \times (1 \leq m-9 \leq 9)$

De verwerking van deze voorponsing heeft

$10^{m-9} \approx [16\ S\ 6]$

tot enig gevolg.

Het programma Rm2 gebruikt zes werkruimtes in kanaal X0, n.l. 0X0 t/m 3X0, 30X0 en 31X0 (en natuurlijk tijdens het typen ook 4X0 en 5X0).

Tijdens het typen en worteltrekken worden bovendien de plaatsen 7 en 11 van kanaal 127 gebruikt.

Sf1 Subroutine_reciproke_faculteit: $\frac{1}{2\{S\}!} = \{S\}$
 (netto tijdsduur: 41 msec; ruimte: 1 trommelkanaal)

Voorponsing: RFR 0 s k

Aanroep: 22 0 s k =)
 =)

als " s k " het voor Sf1 gereserveerde trommelkanaal is.

Functie: mits $0 \leq \{S\} < 1: \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{\{S\}!} \neq \{S\}$

(m.a.w. $\frac{1}{2\Gamma(\{S\}+1)} \neq \{S\}$)

De onnauwkeurigheid van de berekening bedraagt 1 peuter.
 Als het in S meegegeven argument < 0 is, stopt de machine;
 (S) = - 0 wordt door Sf1 geaccepteerd.

Sw3 Subroutine derde machts-wortel

(gemiddelde netto tijdsduur: ± 160 msec, ruimte 1 trommelkanaal)

Voorponsing: RFR 0 s k

Aanroep: 22 0 s k =)

als " s k " het voor Sw3 gereserveerde trommelkanaal is.

Functie: $\sqrt[3]{\{S\}} = \{S\}$

De subroutine gebruikt in het snelle kanaal de adressen 0 X 0 t/m 3 X 0.

De derde machts-wortel wordt bepaald d.m.v. de volgende iteratie-formules:

$$\begin{aligned} a &\neq a_0 \\ 1 - |a| &\neq c_0 \\ a_n \left(1 + \frac{1}{3}c_n + \frac{2}{9}c_n^2\right)^2 &\neq a_{n+1} & (\lim a_n = \sqrt[3]{a}) \\ 1 - (1 - c_n)\left(1 + \frac{1}{3}c_n + \frac{2}{9}c_n^2\right)^3 &\neq c_{n+1} \end{aligned}$$

als a het getal is waarvan men de derde machts-wortel wil berekenen.

Als $\frac{1}{3}c_n + \frac{2}{9}c_n^2 = 0$, zodat $a_{n+1} = a_n$, wordt de iteratie-cyclus verlaten.

Om het aantal iteratiestappen te beperken, wordt vóór de iteratie $|a|$ genormeerd totdat $\frac{1}{2} \leq |a| < 1$, zodat $0 < c_0 \leq \frac{1}{2}$. Door a_0 bij te vermenigvuldigen met voldoende factoren 2 (ev. $\sqrt[3]{2}$), wordt deze normering gecompenseerd.

In verband hiermee wordt S = 0 direct aan het begin van de subroutine uitgezonderd.

Tt1 Subroutine Teksttypen (ruimte: 1 trommelkanaal)

Voorponsing: RFR 0 s k

Aanroep: 22 0 s k =) waarbij [s] het eerste te verwerken adres moet zijn.

Deze subroutine is in staat achtereenvolgens willekeurige symbolen uit te laten typen, die in groepen van 5 per adres in het geheugen geborgen zijn, omgezet in de cijfercode, aangegeven in MR 25, blz. 28. Zijn s_1, s_2, s_3, s_4 en s_5 de getallen, behorende bij 5 achtereenvolgens te typen symbolen, dan moeten deze a.h.w. in het geheugen staan.

$$(a) = 2^{30} + s_5 \cdot 2^{24} + s_4 \cdot 2^{18} + s_3 \cdot 2^{12} + s_2 \cdot 2^6 + s_1$$

De subroutine typt deze symbolen achtereenvolgens uit, d.m.v. schone schuiven van 6 plaatsen. Na 6 schuifopdrachten komt in het gebruikte register 0 te staan; dit is de voorwaarde waarop de subroutine de inhoud van het volgende adres in het register zet. De toevoeging van 2^{30} (1 op de 31e plaats) is noodzakelijk, omdat anders de machine eventuele te typen cijfers 0, aan de hoge kant van het register, zou overslaan.

Detecteert de subroutine een getal 10 (tab.) of 11 (TWNR), dan wordt een vertraging ingelast (≈ 1 sec na TWNR en $\approx \frac{1}{3}$ sec na tab.). Na TWNR wordt niet automatisch een tab.-signaal gegeven!

Blijkt een getal = 20 te zijn (niet aangesloten op de typemachine), dan houdt de subroutine op met typen en springt de besturing terug naar het hoofdprogramma. Als op de 20 in hetzelfde woord nog symbolen volgen, worden zij niet getypt. Als regel zullen dit nullen zijn (zie onder).

Invoer van de getallen in het geheugen:

De subroutine bevat ook een gedeelte dat bestemd is om achtereenvolgens geponste getalsymbolen in groepen van 5 in het geheugen te bergen.

Ontmoet de bandlezer de soortspecificatie RL ("lees letter-symbolen") dan worden steeds 2 achtereenvolgende pentades tot een binaal getal ($0 \leq g \leq 63$) samengevoegd, terwijl vervolgens 5 opeenvolgende getallen per adres in het geheugen gepakt worden. Men ponst dus alle getallen decimaal in 2 pentades (ook 00, 01 etc.). Het eerste te vullen adres wordt zoals gewoonlijk door een RA-combinatie (vóór of na RL) aangegeven.

Deze speciale manier van bandlezen wordt voortgezet tot de

eerstvolgende soortspecificatie of RC.

Als de subroutine detecteert dat er in het laatst gevulde adres een getal = 20 voorkomt (na een "20" wordt het betreffen adres normaal verder gevuld, deze symbolen worden echter niet getypt, zodat men hiervoor het beste nullen kan gebruiken), gaat de besturing over tot "skip blank, X tot R". Wil men in het volgende adres weer nieuwe tekst-symbolen inlezen, dan moet eerst weer de soortspecificatie RL gegeven worden.

Uit het bovenstaande volgt dat men de getallen niet zelf in groepen van 5 hoeft te delen, als men na "20" een roffel blank van minstens 8 pentades geeft.

Vóór ieder 2-tal pentades wordt X geskipt.

Wil men eerder ingelezen tekst enige symbolen veranderen, dan moet men de adresbezettingen waarin deze symbolen voorkomen, in hun geheel nieuw invoeren. Wordt de tekst hierdoor korter, dan kan men aanvullen met niet aangesloten getallen (47 t/m 55).

N.B.: De inleesroutine beslaat adres 4095 X 0;

Bij het maken van een biband moet men ook deze plaats uitsponen.

Interpretatief programma voor breuken van dubbele lengte
(centrale interpretatieve kern)

a15 ⇒	16	26	16	X	0	0 & 1
		27	16	X	0	
a15 ⇒	17	26	16	X	0	2 & 3
		27	16	X	0	
a15 ⇒	18	26	16	X	0	4 & 5
a24		27	16	X	0	
a15 ⇒	19	26	34	X	22	6 & 7
		7	0	S	0	⇒
a15 ⇒	20	26	20	X	30	8 & 9
		6	1	S	1	⇒
a15 ⇒	21	26	20	X	30	10 & 11
		6	1	S	4	⇒
a15 ⇒	22	26	20	X	30	12 & 13
		7	6	S	4	⇒
a15 ⇒	23	2	2	X	0	14 & 15
		28	34	X	20	A ≥ +0?
a15 ⇒	24	14	19	S	0	→ (16 & 17)
		6	7	S	0	⇒
a15 ⇒	25	26	20	X	30	18 & 19
		6	20	S	3	⇒
a15 ⇒	26	23	11	S	4	=) 20 & 21
		6	7	S	0	⇒
a15 ⇒	27	26	16	X	0	22 & 23
		27	16	X	0	
a15 ⇒	28	6	28	S	5	⇒ 24 & 25
		8	8	X	8	
a15 ⇒	29	26	16	X	0	26 & 27
		27	16	X	0	
a15 ⇒	30	26	0	X	4	28 & 29
		6	0	S	6	⇒
	31	6	16	S	0	
		8	8	X	8	

Interpretatief programma voor breuken van dubbele lengte

(optelling en aftrekking)

	16	24	1	X	4	
		12	3	X	0	
b18 →	17	5	2	X	0	
		6	28	S	1	⇒
b10 ⇒	18	12	3	X	0	schrijf staart > 0?
		14	17	S	1	→ staart > 0, wissel kop
	19	6	28	S	1	⇒ klaar
b11 ⇒		24	1	X	4	[A] + 1 ≠ [2X0]
	20	8	31	S	1	en
		4	2	X	0	{S} - 1 ≠ {3X0}
	21	12	3	X	0	
		6	28	S	1	⇒
b6 ⇒	22	2	1	X	0	] som achterste
		0	3	X	0	] blokken
	23	24	33	X	28	isoleer overdracht
		0	2	X	0	
	(24		RX	1		0(1) a
						) 4 2 X 0
	25	24	34	X	22	A⇔S
		26	33	X	28	] achterste blok
	26	12	3	X	0	] met teken van voorste
		26	33	X	28	oude en nieuwe teken in S
	27	28	0	X	8	S ≠ 0?
		26	16	X	0	Stop als capaciteitsoverschrij-
a19,b13						ding
a21,b17 →	(28	6	7	S	0	⇒ Optelling klaar
a12		0	0	X	0	)
	29	10	1	X	0	
		12	1	X	0	
	30	10	1	X	0	
		7	4095	X	0	
	31	RG				
		+ 85899	34591			

Interpretatief programma voor breuken van dubbel lengte
(invoer)

	16	28	30	X	10	Het dubbel-lengte
		18	21	S	2	gehele getal
	17	26	34	X	30	wordt in een
		0	30	S	2	serie vermenig-
	18	24	33	X	28	vuldigingen
		4	2	X	0	gedeeld door
	19	24	34	X	22	$4 \cdot 10^{19}$
		10	2	S	2	
	20	12	3	X	0	
		6	2	S	3	⇒
	21	RG	+	72556	97910	
		RD				
a15S3 ⇒	22	11	0	X	0	analyseer α
a17 →		24	30	X	12	
	23	29	34	X	30	
		15	25	S	2	→ na X of R
	(24	12	1	X	0	berg 30-teken
		26	0	X	12	) wr.symbol
	25	7	5	S	2	⇒
b23 ⇒		29	0	X	8	S=0?
	26	14	6	X	18	→ als R
		27	4	X	8	] lees nieuw symbol
	27	7	22	S	2	⇒] na de X
b7 ⇒		28	0	X	2	berg n_1 (voor het
	28	25	2	X	4	geval 00 en 000
		29	34	X	20	was het 00 of 000?
	29	15	4	S	2	→ ja
		24	11	X	4	sluitsymbol
	(30	4	0	X	0	is gelezen
		26	20	X	4	)] maximaal 19
	31	28	0	X	2	] nullen inlassen!
		6	14	S	2	⇒

Interpretatief programma voor breuken van dubbele lengte
 (vervolg invoer en vermenigvuldiging)

	16	28	18	X	2	
		6	20	S	3	⇒
	17	4	31	X	0	
		6	13	S	3	
b29 ⇒	(18	6	7	S	0	⇒
"RK" ⇒		2	17	S	3	) Verwerking van de
	19	4	30	X	0	soortspecificatie
		6	8	X	0	⇒
b25S0 ⇒	20	8	31	S	3	f = 18 & 19
		28	22	X	10	zet variabele
	21	8	30	S	3	opdrachten
		28	26	X	10	
	(22		RX	1		10(11) a
						) 12 1 X 0
	23	18	3	X	0	
		10	1	X	0	
	24	16	2	X	0	
		12	3	X	0	]
	25	4	1	X	0	schrijf partieel
		10	2	X	0	product t.g.v. a
	(26		RX	1		18(19) a+1
						) 26 33 X 30
	27	0	3	X	0	]
		24	33	X	28	som achterste
	28	12	3	X	0	blokken; isoleer carry
		0	1	X	0	schrijf achterste blok
	29	4	2	X	0	]
		6	18	S	3	tel carry bij
						het voorste blok
	30	8	1	X	0	⇒ klaar
		14	32	X	30	
	31	10	0	X	0	
		12	1	X	0	

Interpretatief programma voor breuken van dubbele lengte

(schoon in, uit en begin deling)

	16	2	2	X	0		
		5	2	X	0		
	17	2	3	X	0		
		5	3	X	0		
a15 →	18	28	19	X	10		Wissel teller van
		10	2	X	0		teken als noemer
	19	0	1	X	0		negatief is
		0	1	X	0		
	20	15	21	S	4		plaats 2e var. opdracht
		5	0	X	0		
	21	2	0	X	0		2(3) a
		28	11	X	10		) 4 0 X 0
b10;a20 →	22	14	23	S	4		→ als noemer positief
		29	11	X	10		wissel ook kop
	23	1	11	S	4		noemer van teken
		28	34	X	20		
a22 →	24	15	26	S	4		→
		28	0	X	0		A ≠ 0?
	25	26	16	X	0		Stop, als Teller > Noemer
a25 →		10	3	X	0		
	26	6	10	S	4		⇒
b31 ⇒		2	0	X	0		
	27	28	0	X	0		kop noemer ≠ 0?
		14	4	S	4		→
	28	10	1	X	0		verwissel koppen (=0)
		12	0	X	0		en staarten, als
	29	4	1	X	0		de kop van de
		2	2	X	0		noemer = 0 is.
	30	10	3	X	0		
		12	2	X	0		
	31	4	3	X	0		
		7	26	S	4		⇒

Interpretatief programma voor breuken van dubbele lengte

(vervolg deling en begin schuiven)

	16	16	7	S	5	
		1	0	X	0	
	17	5	0	X	0	
		26	34	X	22	vermenigvuldig
	18	1	1	X	0	de noemer met
		24	33	X	28	$1 + f_n$
	19	1	0	X	0	
a8 →		13	1	X	0	
	20	5	0	X	0	
		0	31	S	5	nieuwe $f_n > 0$?
	21	28	7	X	2	
		15	8	S	5	→
	22	18	31	S	5	is de naslag
		29	34	X	30	overbodig?
	23	14	27	S	5	→ klaar
		18	2	X	0	
	24	26	33	X	30	
		0	3	X	0	
	25	24	33	X	28	
		12	3	X	0	
	26	0	2	X	0	
		4	2	X	0	
a23 →	(27		RX	1		⇒
						)
b28S0 ⇒	28	26	34	X	22	$f = 24 \ \& \ 25$
		26	32	X	28	
	29	26	21	X	30	
		28	0	X	0	$A \neq 0$
	30	14	13	S	7	→ $f = 24$
		7	2	S	7	⇒ $f = 25$
	31		RG			
		+ 85899	34591			

Interpretatief programma voor breuken van dubbele lengte

(uitvoer, uitloop en worteltrekking)

	16	0	0	T	0		$\equiv 10^n$
		0	0	X	0		
	17	8	8	X	8		loos
b1 ⇒		28	0	X	0		A ≠ 0?
	18	14	30	S	6	→	
		3	30	X	0		Uitloop
	19	28	34	X	20		
		14	21	S	6	→	als naar b-opdracht
	20	2	30	X	0	]	naar a-opdracht
		24	1	X	4		van het volgende woord
b19 →	21	24	12	X	20	]	maak 7-sprong
		24	7	X	4		in orde
	22	14	23	S	6	→	(op dezelfde conditie!)
		25	1	X	4		wijzig in 6-sprong
a20 →	23	24	22	X	20		
		28	24	X	2		
(b24S7) ⇒	(24	11	3	X	0	(⇒	sprong uitloop)
		4	3	X	0	)	na de enkel-
	25	3	2	X	0		lengte worteltrekking
		26	1	X	28		voorbereiding voor
	26	4	0	X	0		de "naslag" vol-
		12	1	X	0		gens Newton.
	27	10	3	X	0		
		8	3	X	0		
	28	2	29	S	6		pak quasi-link
		6	0	X	30	⇒	via deling naar S7
	29	8	3	X	0		
		6	26	S	7		
a18 ⇒	30	25	1	X	4		(Vierkantswortel)
		6	9	S	7	⇒	
	31	RG					
		+ 10000	00000				

Interpretatief programma voor breuken van dubbele lengte

(Schuiven en worteltrekking)

	16	14	14	S	7	→	
		27	1	X	12		
	17	28	0	X	0		
		14	20	S	7	→	
	18	26	32	X	12		
		2	3	X	0		
	19	29	0	X	0		
		14	7	S	0	→	klaar: $\sqrt{0} = 0$
b47 →	20	24	1	X	12	]	normeer- cyclus
		29	33	X	20		
	21	14	20	S	7	→	
		26	1	X	30		halveer macht
	22	12	4071	X	0		schrijf n
		24	33	X	30		
	23	22	2	S	7	=)	$R \cdot 4^n \neq R$
		11	2	X	0		- kop $\neq S$
	24	2	25	S	7		perk quasi link
		6	0	X	27	⇒	trek wortel uit de kop
	25	26	35	X	22		
		6	24	S	6		
(b28s6) ⇒	26	12	2	X	0		
		15	27	S	7	→	geen overschrijding
	27	6	4	S	1	⇒	wortel "te dicht" bij 1
b26 ⇒		5	0	X	0		
	28	10	3	X	0		
		8	3	X	0		
	29	22	0	X	31	=)	2^{de} deling in de naslag
b4s1 →		13	3	X	0		
	30	10	4071	X	0		nu de wortel terug-
		6	13	S	7	⇒	schuiven en klaar
b9 ⇒	31	14	14	S	7	→	als 29 1 X 0
		27	16	X	0		Stop: onbestaanbare f = 29

Sf1 Subroutine reciproke faculteit: $\frac{1}{2 \{S\}!} = S$

16	8	18	R	0	
	24	0	X	4	
(17		RX	1		⇒ link
		RG			)
18	+	42949	67296		c ₀
19	+	24791	22455		c ₁
20	-	28169	76613		c ₂
21	-	1803	76752		c ₃
(22	+	7151	19896		c ₄
23	-	1806	11199		c ₅
24	-	428	70701		c ₆
25	+	334	40016		c ₇
26	-	74	60522		c ₈
27	+	6	13419		c ₉
(28					arg x
					)
29					
30					
31					

Subroutine $\sqrt[3]{a}$ aimsS $\sqrt[3]{a} \neq S$

16	12	3	X	0	red P'
	18	0	X	0	$P'a_n \neq A$
17	0	0	X	0	$(P' + 1)a_n = (P+1)^2 a_n \neq A$
	4	0	X	0	schrijf nieuwe a_n
18	10	3	X	0	} $P'P + P' + P =$ $P^3 + 3P^2 + 3P = P'' \neq S$
	18	2	X	0	
19	24	34	X	22	
	8	3	X	0	
20	8	2	X	0	red P''
	12	3	X	0	} $- P''c_n - c_n + P'' \neq A$
21	19	1	X	0	
	1	1	X	0	} schrijf c_0 /nieuwe c_n
22	0	3	X	0	
b12 →	5	1	X	0	} $(\frac{2}{9}c_n + \frac{1}{3})c_n = P \neq A$
23	10	30	R	0	
	18	1	X	0	
24	0	31	R	0	
	24	34	X	22	} $P \neq 0?$
25	18	1	X	0	
	28	0	X	0	→ niet klaar
26	14	13	R	0	$a_n \neq S = \sqrt[3]{a}$
	10	0	X	0	link
a1 →	(27	RX	1		)
	RG				$\sqrt[3]{\frac{1}{2}} \cdot 2^{33}$
28	+ 68178	35604			$\sqrt[3]{\frac{1}{4}} \cdot 2^{33}$
29	+ 54113	19704			$\frac{2}{9} \cdot 2^{33}$
30	+ 19088	74354			$\frac{1}{3} \cdot 2^{33}$
31	+ 28633	11530			

Fb1_Subroutine_teksttypen

		RA	4095	X	0	
		RD				
		7	29	R	0	⇒
		8	8	X	8	
		RA	16	R	0	
		RD				
=)	16	4	29	X	0	plaats link
		10	30	R	0	
	17	29	0	X	8	S = 0? } 30 RO = 0?
		14	29	X	26	→ ja, 20 in vorige woord
a20b27 →	18	26	4	X	0	lees 1e pentade in A
		4	0	X	0	red 1e pentade
	19	25	30	X	4	A - 30 ≠ A
		28	34	X	20	A > 0?
	20	14	18	R	0	→ skip X
		29	0	X	0	A = 0?
	21	14	6	X	18	→ R, nieuwe controle-comb.
		2	0	X	0	1 x 1e
	22	24	32	X	20	4 x 1e
		0	0	X	0	5 x 1e
	23	24	33	X	20	10 x 1e
		24	4	X	0	tel 2e pentade op
	24	4	0	X	0	berg nieuw symbool
		25	20	X	4	A - 20 ≠ A
	25	28	0	X	0	A ≠ 0?
		15	26	R	0	→
	26	28	30	X	2	0 ≠ 30 RO (buffer)
b25 →		2	0	X	0	} nieuw symbool ≠ S
	27	28	6	X	28	
		14	18	R	0	→ laat 5e keer door
	28	26	1	X	4	} zet nog 2 ³⁰ in S
		26	3	X	28	
	29	6	29	X	0	⇒ naar link
a4095 X 0 ⇒		2	31	R	0	
	(30	4	30	X	0	} zet subr.sprong op 30 X 0
		7	30	X	0	) ⇒ naar sprongopdr.
	31	4	31	X	0	
		22	16	R	0	=) } sprong opdracht
		RC				